



Cálculo Numérico Computacional
 valor médio, interpolação polinomial
 T. Praciano-Pereira

Lista 06
 tarcisio@member.ams.org
 Dep. de Computação

alun@:

Univ. Estadual Vale do Acaraú	10 de setembro de 2009
Documento processado com L ^A T _E X	sis. op. Debian/Gnu/Linux

0.1 Informações

Se você quiser entregar o trabalho eletronicamente, envie o arquivo para o meu e-mail ou entregue em CD na secretária do Curso de Computação. Data de entrega desta lista: terça-feira, dia 15 de Setembro de 2009, até 22:00 h. Por favor, renove sua atenção sobre os nomes dos arquivos dos trabalhos.

0.2 Orientação

objetivo: Construir programas para calcular os coeficientes de um polinômio, dadas algumas condições. Depois vamos fazer uso desta interpolação para análises de dados. Este é o projeto de trabalho.

Nesta lista você vai ver o valor aproximado de integrais, interpolação polinomial não clássica, usando polinômios por pedaços do terceiro grau (quase-splines) a integral de uma função cujo valor exato nós podemos encontrar, desta forma você terá uma avaliação do modelo que estamos propondo os quase-splines. Vou também discutir em aula o programa `riemann.cc` que calcula integrais aproximadamente usando somas de Riemann.

A bibliografia, são os capítulos 04, 05 das minhas notas de aula.

palavras chave: interpolação polinomial, programação, aproximação de dados discretos, análise de dados, `riemann.cc`, valor médio integral, integral aproximada.

Os programas

`riemann.cc`, `exer06_02.calc`, `exer06_quest05.gnuplot`

se encontram na página, no link “programas”. Observe que se tratam apenas de exemplos de programas, testados, funcionando, e que devem ser úteis no trabalho desta lista. Não se esqueça de que um experimento feito com um programa não valida um resultado, é apenas um teste que poderá guiá-lo na busca de uma comprovação.

A última questão da lista não receberá nenhuma pontuação.

0.3 Exercícios

1. Valor médio, Quantidade de um fenômeno Leia o programa `riemann.cc`, ele se encontra na página, no link “programas”. Concentre sua leitura nas funções `Riemann()` e `f()`, definida na biblioteca `raizes.h`

onde se encontra a equação da função cuja integral está sendo calculada, troque por outra do seu interesse. Compile e rode o programa para calcular algumas integrais.

- (a) (V)[](F)[] O programa

`riemann.cc`

calcula aproximadamente $\int_a^b f(x)dx$ para uma função f definida no programa, com leitura dos limites de integração pelo teclado.

- (b) (V)[](F)[] O programa

`riemann.cc`

calcula aproximadamente $\int_a^b f(x)dx$ para uma função f definida na biblioteca `raizes`, com leitura dos limites de integração pelo teclado.

- (c) (V)[](F)[] O programa

`riemann.cc`

calcula aproximadamente o valor médio integral de uma função f definida no programa, com leitura dos limites de integração pelo teclado.

- (d) (V)[](F)[] O programa

`riemann.cc`

calcula aproximadamente o valor médio integral de uma função f definida na biblioteca `raizes.h` com leitura dos limites de integração pelo teclado.

- (e) (V)[](F)[] A expressão (fórmula)

$$\int_p^q f(x)dx$$

representa o valor médio de f no intervalo $p, q \in [a, b]$.

- (f) (V)[](F)[] A expressão (fórmula)

$$\frac{1}{p-q} \int_p^q f(x)dx ; p \neq q ; p, q \in [a, b]$$

representa o valor médio de f no intervalo $[a, b]$.

(g) $\frac{1}{b-a} \int_a^b f(x) dx$; $a < b$ representa o valor médio de f no intervalo $[a, b]$.

(h) $\frac{f(b)+f(a)}{2}$ representa o valor médio de f no intervalo $[a, b]$.

2. O valor médio de $f(x) = x \cos(2x)$ no intervalo $[-5, 7]$ é, aproximadamente,

(a) -0.425386

(b) 5.335823

(c) 0.425386

(d) -11.666666

(e) 2.335826

(f) -2.335823

3. O valor aproximado da integral de $f(x) = x^2 \sin(2x)$ no intervalo $[-3, 7]$ é, aproximadamente,

(a) -15.335823

(b) 15.335823

(c) 155.766666

(d) -155.766666

(e) 4.64478

(f) -2.335823

4. O programa riemann.cc

(a) O programa riemann.cc usa a função `escreve_intervalo()` que se encontra declarada e construída dentro do próprio programa.

(b) O programa riemann.cc usa a função `escreve_intervalo()` que se encontra declarada e construída dentro de uma biblioteca.

(c) O programa riemann.cc usa a classe `Ambiente` que é incluída diretamente no programa.

(d) O programa riemann.cc usa a classe `Ambiente` que é incluída pela biblioteca `raizes.h`.

(e) O programa riemann.cc declara seis funções que estão construídas no próprio programa.

(f) O programa riemann.cc não possui nenhuma função construída no próprio programa, todas são inseridas através de alguma biblioteca.

5. Interpolação linear Gnuplot é a ferramenta ideal para esta questão. Interpolação linear é o valor obtido quando se traça uma reta entre os pontos. Qualquer ponto interior deste segmento de reta é uma média ponderada, portanto, equação da reta com gnuplot é instrumento para esta questão.

(a) Interpolação linear

Dados dois números a, b e um parâmetro $s \in [0, 1]$ a expressão

$$sa + (1 - s)b$$

é a média aritmética ponderada entre a, b com peso s .

(b) Interpolação linear

Dados dois números a, b e um parâmetro $s \in [0, 1]$ a expressão

$$sa + (1 - s)b$$

é a média aritmética ponderada entre a, b com pesos $s, (1 - s)$, de modo que se s for “pequeno”, fica aumentada a “importância” de b .

(c) Interpolação linear -2.31 é a média aritmética ponderada com pesos $0.33, (1 - 0.33)$, nesta ordem, dos números $-7, 0$.

(d) Interpolação linear -6.31 é a média aritmética ponderada com pesos $0.33, (1 - 0.33)$, nesta ordem, dos números $0, -7$.

(e) Interpolação linear 2.31 é uma possível média aritmética ponderada com pesos $0.33, (1 - 0.33)$, nesta ordem, dos números $0, -7$.

(f) Interpolação linear

A média aritmética ponderada entre dois números, A, B pode ser obtida com a equação da reta, $y = f(x)$, que passa nos pontos $(0, A), (1, B)$ ao selecionarmos o valor $f(s)$; $s \in [0, 1]$. Se o valor de s se encontrar no intervalo $[0, 0.5]$ o valor de B prevalece para o cálculo da média.

(g) Interpolação linear

A média aritmética ponderada entre dois números, A, B pode ser obtida com a equação da reta, $y = f(x)$, que passa nos pontos $(0, A), (1, B)$ ao selecionarmos o valor $f(s)$; $s \in [0, 1]$. Se o valor de s se encontrar no intervalo $[0, 0.5]$ o valor de A prevalece para o cálculo da média.

6. Modelagem de dados - interpolação polinomial de grau 3 Considere a seguinte tabela de dados (obtidos por um sensor)

em que x_k são os nós da malha, y_k , são os valores colhidos em cada um dos nós e d_k são as taxas de variação calculadas em cada nó.

(a) Interpolação polinomial do terceiro grau Podemos encontrar quatro polinômios do terceiro grau, (o coeficiente a_{i0} é do termo constante e o coeficiente a_{i3} é do termo do terceiro grau).

x_k	y_k	d_k
-7	-10	-70.65
-3	13	2.5
0	0	-0.533
2	17	0
7	-6	0

Tabela 1: Dados lidos por sensor

P_1 , no intervalo $[-7, -3]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{10}, a_{11}, a_{12}, a_{13}) = (-10.000000, -70.650002, 39.012501, -4.978125)$$

e P_2 , no intervalo $[-3, 0]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{20}, a_{21}, a_{22}, a_{23}) = (-13.000000, 2.500000, -5.822333, 1.181519)$$

P_3 , no intervalo $[0, 2]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{30}, a_{31}, a_{32}, a_{33}) = (0.000000, 0.533000, 13.283000, -4.383250)$$

e P_4 , no intervalo $[2, 7]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{40}, a_{41}, a_{42}, a_{43}) = (-17.000000, 0.000000, -2.760000, 0.368000)$$

de modo que

x	y
-6.929998	-14.756151
-2.740000	13.277177
1.829999	16.645351
5.830040	-2.811427

são valores interpolados, com estes polinômios dos dados colhidos pelo sensor.

- (b) $(V)[](F)[]$ - interpolação polinomial do terceiro grau Podemos encontrar quatro polinômios do terceiro grau, (o coeficiente a_{i0} é do termo constante e o coeficiente a_{i3} é do termo do terceiro grau).

P_1 , no intervalo $[-7, -3]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{10}, a_{11}, a_{12}, a_{13}) = (-10.000000, -70.650002, 39.012501, -4.978125)$$

e P_2 , no intervalo $[-3, 0]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{20}, a_{21}, a_{22}, a_{23}) = (13.000000, 2.500000, -5.822333, 1.181519)$$

P_3 , no intervalo $[0, 2]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{30}, a_{31}, a_{32}, a_{33}) = (0.000000, -0.533000, 13.283000, -4.383250)$$

e P_4 , no intervalo $[2, 7]$, com coeficientes (aproximados)

$$(a_{40}, a_{41}, a_{42}, a_{43}) = (17.000000, 0.000000, -2.760000, 0.368000)$$

de modo que

x	y
-6.929998	-14.756151
-2.740000	13.277177
1.829999	16.645351
5.830040	-2.811427

são valores interpolados, com estes polinômios dos dados colhidos pelo sensor.

- (c) $(V)[](F)[]$ A tabela abaixo fornece a interpolação linear de alguns dos dados da tabela 1.

x	y
-5.839973	-47.229122
-2.830000	13.262539
2.340000	16.695408
4.270004	7.082493

- (d) $(V)[](F)[]$ A tabela abaixo fornece a interpolação linear de alguns dos dados da tabela 1

x	y
-6.929998	-9.5974885
-4.50862	4.325435
1.829999	15.5549915
5.830040	-0.618184

- (e) $(V)[](F)[]$ A expressão

$$\frac{1}{4} \int_{-7}^{-3} P_1(x) dx + \frac{1}{4} \int_{-3}^0 P_2(x) dx + \frac{1}{4} \int_0^2 P_3(x) dx + \frac{1}{4} \int_2^7 P_4(x) dx$$

é uma boa estimativa do valor médio do fenômeno analisado considerados os dados conseguidos na tabela 1.

$$\frac{1}{4} \int_{-7}^{-3} P_1(x) dx + \frac{1}{3} \int_{-3}^0 P_2(x) dx + \frac{1}{2} \int_0^2 P_3(x) dx + \frac{1}{5} \int_2^7 P_4(x) dx$$

- (f) $(V)[](F)[]$ A expressão

$$\frac{1}{2} \int_{-7}^{-3} P_1(x) dx + \frac{1}{2} \int_{-3}^0 P_2(x) dx + \frac{1}{2} \int_0^2 P_3(x) dx + \frac{1}{2} \int_2^7 P_4(x) dx$$

é uma boa estimativa do valor médio do fenômeno analisado considerando os dados conseguidos na tabela 1.

(g) $(V)[](F)[]$ A expressão

$$\frac{1}{4} \left(\int_{-7}^{-3} P_1(x) dx + \int_{-3}^0 P_2(x) dx + \int_0^2 P_3(x) dx + \int_2^7 P_4(x) dx \right)$$

é uma boa estimativa do valor médio do fenômeno analisado considerando os dados conseguidos na tabela 1.

(h) $(V)[](F)[]$ Calculando o valor médio do fenômeno usando apenas os dados colhidos, vide tabela 1, se verifica um valor muito próximo do valor médio integral, por pura coincidência.

(i) $(V)[](F)[]$ Calculando o valor médio do fenômeno usando apenas os dados colhidos, vide tabela 1, se verifica uma forte discrepância com o valor médio integral.

(j) $(V)[](F)[]$ Analisando o gráfico na figura (1) página 7 se pode con-

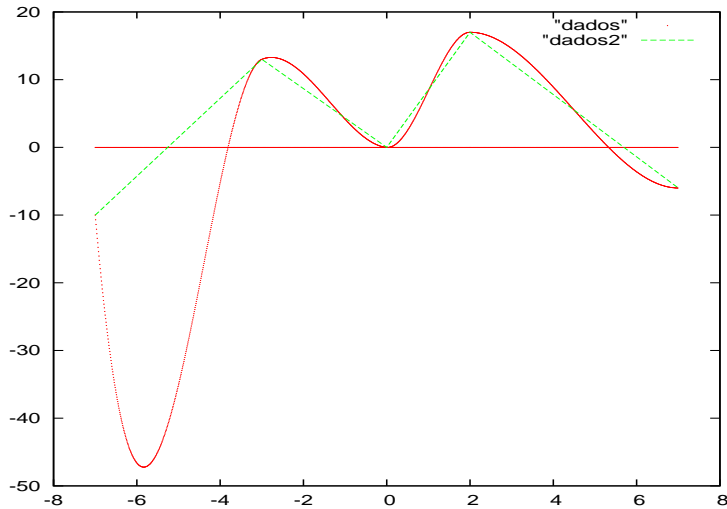


Figura 1: Interpolação polinomial

cluir que o valor médio integral dos dados, considerando a interpolação polinomial, é um número negativo.

(k) $(V)[](F)[]$ Analisando o gráfico na figura 1 página 7 se pode concluir que a interpolação linear representa uma boa modelagem de um fenômeno.

7. Integral aproximada

(a) $(V)[](F)[]$ Calculando a integral

$$\int_{-3}^2 1 + x^2 dx \quad (1)$$

com uma aproximação polinomial de grau três, usando a unidade como passo da malha, se obtém o valor aproximado da integral com um erro menor do que 0.00000001.

(b) $(V)[](F)[]$ Calculando a integral

$$\int_{-3}^2 1 + x^2 dx \quad (2)$$

com uma aproximação polinomial de grau três, usando a unidade como passo da malha, se obtém o valor aproximado da integral com um erro menor do que 0.00001.

(c) $(V)[](F)[]$ Como sabemos calcular exatamente esta integral, o exemplo representado pelo item anterior é um evidente erro pedagógico.

(d) $(V)[](F)[]$ Como sabemos calcular exatamente esta integral, o exemplo representado pelo item anterior é um evidente apoio pedagógico na compreensão do significado do cálculo de integrais aproximadamente.

8. Validação estatística A integral

$$I = \int_{-3}^3 x^3 \text{sen}(x) dx \quad (3)$$

foi calculada com um programa de aproximação polinomial sendo produzida a seguinte tabela

passo da malha	valor da integral	média histórica	afast. média
1	23.86187	-	-
0.5	19.09180	21.476835	2.385035
0.2	17.14654	18.11917	0.97263
0.1	16.65093	16.898735	0.247805
0.05	16.43176	16.541345	0.109585
0.01	16.27012	16.35094	0.08082
0.001	16.23511	16.252615	0.017505
0.0001	16.22866	16.231885	0.003225

que traz o passo, o valor da integral correspondente ao passo, a média histórica (média entre dois valores sucessivos), e a diferença entre valores sucessivos da média histórica.

(a) (V) (F) O programa, provavelmente, está errado.

(b) (V) (F) O valor aproximado da integral

$$I = \int_{-3}^3 x^3 \operatorname{sen}(x) dx \quad (4)$$

usando somas de Riemann com partição uniforme do intervalo de 1000 subdivisões é 23.746704 cuja diferença do valor exato da integral é menor do que 0.0002

(c) (V) (F) O cálculo da integral com soma de Riemann feito no item anterior mostra que a aproximação polinomial é perfeitamente inútil.

(d) (V) (F) O valor aproximado da integral

$$I = \int_{-3}^3 x^3 \operatorname{sen}(x) dx \quad (5)$$

usando um polinômio de Lagrange que interpole os pontos $(x_k, f(x_k))$ em que x_k são os nós da malha de passo 1 do intervalo $[-3, 3]$ é 25.983 em que o valor foi truncado na quarta decimal depois da vírgula.

9. Discussão sobre o método Esta questão não receberá pontos.

Redija a sua forma de ver a seguinte situação: calculamos as integrais aproximadas de funções cujas integrais exatas sabemos calcular. Isto parece ser um absurdo. Justifique cuidadosamente a sua opinião, em particular use exemplos desta lista para apoiar o seu ponto de vista.

Esta questão tem por objetivo excitar a sua forma crítica do conteúdo da disciplina e trazer para o professor uma informação sobre o grau de “objetividade” alcançado no seu trabalho.

A sua forma de ver o conteúdo desta lista será usada pelo professor para corrigir eventuais erros na condução e planejamento da disciplina, no futuro. Não tema expressar sua opinião livremente, e muito menos ferir o orgulho do professor, a sua opinião faz parte da avaliação do trabalho do professor, mas também faz parte da avaliação do seu trabalho se você o fizer com uma justificativa.